TERMINALE STI2D / SIN / PYTHON

Mémo Tkinter

Créer et placer trois widgets

Exemples pour une fenêtre fenetre créée avec Tk(), après from tkinter import *.
Avec place(), x et y partent du coin supérieur gauche de la fenêtre.
width et height donnent la largeur et la hauteur. Tout est en pixels.

01 Label

Affiche un texte.

```
label_prix = Label(fenetre, text="Prix au kilo en €", fg="blue", bg="green")
label_prix.place(x=0, y=27, width=155, height=37)
```

APERÇU



02 Entry

Permet de saisir du texte. Crée d'abord la variable prix = StringVar().

```
entree_prix = Entry(fenetre, textvariable=prix, bg="yellow")
entree_prix.place(x=155, y=32, width=212, height=27)
```

APERÇU



Exemple après saisie

03 Button

Déclenche une action au clic.

```
bouton_del = Button(fenetre, text="DEL", command=effacer_prix)
bouton_del.place(x=367, y=27, width=66, height=37)
```

APERÇU



Avec command=, indique le nom de la fonction sans parenthèses.

Définis la fonction avant de créer le bouton. Au clic, Tkinter l'appelle.

```
def effacer_prix():
    prix.set("")
```