# Contrôle Python 1

## Consignes générales :

- Tous les programmes doivent être écrits en Python.
- Utiliser les instructions vues en cours : variables, print, input, if / elif / else
- Penser à l'indentation
- Chaque exercice est indépendant

**Exercice 1 => Variables et affichage**

1. Créer une variable prenom.
2. Créer une variable classe.
3. Afficher la phrase : Bonjour ___, tu es en classe de ___.

**Exercice 2 => Saisie utilisateur**

1. Demander un nombre à l'utilisateur avec input.
2. Afficher : Le nombre saisi est ___.

**Exercice 3 => Condition simple**

1. Demander l'âge.
2. Tester si l'âge est supérieur ou égal à 16.
3. Afficher « Autorisé » ou « Non autorisé ».

**Exercice 4 => Trois conditions**

1. Demander l'âge.
2. Utiliser if / elif / else pour appliquer le tarif piscine.

- âge < 10 → 4 €
- 10 ≤ âge < 18 → 6 €
- sinon → 8 €

3. Afficher le prix.

**Exercice 5 => Exercice complet**

1. Reprendre le tarif précédent.
2. Demander si l'utilisateur a une carte (oui/non).
3. Si oui, retirer 1 €.
4. Proposer une option :
   1 casier (+2 €)
   2 sans option
5. Afficher le prix final.

# Contrôle Python 2

## Consignes générales :

- Tous les programmes doivent être écrits en Python
- Utiliser les instructions vues en cours : variables, print, input, if / elif / else.
- Penser à l'indentation
- Chaque exercice est indépendant

### Exercice 1 => Variables et affichage

1. Créer une variable prenom.
2. Créer une variable age.
3. Afficher : ___ a ___ ans.

### Exercice 2 => Saisie utilisateur

1. Demander un prénom avec input.
2. 2. Afficher : Bonjour ___ !

### Exercice 3 => Condition simple

1. Demander une note sur 20.
2. Tester si la note est supérieure ou égale à 10.
3. Afficher « Réussi » ou « À retravailler ».

### Exercice 4 => Trois conditions

1. Demander l'âge.
2. Utiliser if / elif / else pour le tarif cinéma

- âge < 8 → 5 €
- 8≤ âge < 15 → 8€
- sinon → 10 €

3. Afficher le prix.

### Exercice 5 => Exercice complet

1. Reprendre le tarif de l'exercice 4.
2. Demander si l'utilisateur possède une carte de réduction.
3. Si oui, retirer 2 €.
4. Demander l'option : 1 lunettes 3D (+3 €) ou 2 standard.
5. Afficher le prix final.

# Contrôle Python 3

## Consignes générales :

- Tous les programmes doivent être écrits en Python
- Utiliser les instructions vues en cours : variables, print, input, if / elif / else
- Penser à l'indentation.
- Chaque exercice est indépendant

### Exercice 1 => Variables et affichage

1. Créer une variable objet.
2. Créer une variable prix.
3. Afficher : L'objet ___ coûte ___ euros.

### Exercice 2 => Saisie utilisateur

1. Demander un âge avec input.
2. Afficher : Tu as ___ ans.

### Exercice 3 => Condition simple

1. Demander un nombre.
2. Tester si le nombre est supérieur ou égal à 0.
3. Afficher « Positif » ou « Négatif ».

### Exercice 4 => Trois conditions

1. Demander l'âge.
2. Utiliser if / elif / else pour le tarif musée (6 €, 12 €, 8 €).

- âge < 7 → 6 €
- 7≤ âge < 12→ 8 €
- sinon → 13 €

3. Afficher le prix.

### Exercice 5 => Exercice complet

1. Reprendre le tarif de l'exercice 4.
2. Demander si l'utilisateur a une carte de réduction.
3. Si oui, retirer 3 €.
4. Demander l'option : 1 audio-guide (+2 €) ou 2 sans option.
5. Afficher le prix final.

# Contrôle Python 4

## Consignes générales :

- Tous les programmes doivent être écrits en Python
- Utiliser les instructions vues en cours : variables, print, input, if / elif / else
- Penser à l'indentation
- Chaque exercice est indépendant.

### Exercice 1 => Variables et affichage

1. Créer une variable prenom.
2. Créer une variable ville.
3. Afficher : __ habite à __.

### Exercice 2 => Saisie utilisateur

1. Demander une couleur avec input.
2. Afficher : Ta couleur préférée est __.

### Exercice 3 => Condition simple

1. Demander un nombre.
2. Tester si le nombre est égal à 0.
3. Afficher « Nombre nul » ou « Nombre non nul ».

### Exercice 4 => Trois conditions

1. Demander l'âge.
2. Utiliser if / elif / else pour le tarif parc.

- âge < 6 → 4 €
- 6≤ âge < 14→ 6 €
- sinon → 8 €

3. Afficher le prix.

### Exercice 5 => Exercice complet

1. Reprendre le tarif de l'exercice 4.
2. Demander si l'utilisateur possède une carte de réduction.
3. Si oui, retirer 2 €.
4. Demander l'option : 1 photo souvenir (+4 €) ou 2 sans option.
5. Afficher le prix final.