CONTRÔLE PYTHON · SECONDE SNT

Le tarif du cinéma

Défi Basthon · 15 minutes · /10

Le cinéma Lumière veut afficher le prix d'une place en fonction de l'âge du spectateur. Tu peux utiliser la fiche mémo.

Partie 1 — Le tarif selon l'âge · 7 points

1. Demande l'âge du spectateur et convertis la réponse en nombre entier.

2. Avec `if / else`, détermine le prix de la place. Elle coûte **6 € avant 12 ans** et **9 € à partir de 12 ans**.

3. Stocke le prix dans une variable, puis affiche-le avec `print()`.

Teste ton programme avec **11 ans** et **12 ans**. Tu dois obtenir **6 €** et **9 €**.

Partie 2 — La carte de réduction · 3 points

Complète le même programme. Avant d'afficher le prix, demande au spectateur s'il possède une carte de réduction. Il répond `oui` ou `non`. S'il répond `oui`, retire **2 €** au prix déjà calculé. Affiche ensuite le prix final.

Teste avec **12 ans** et une réponse `oui`, puis `non`. Tu dois obtenir **7 €** et **9 €**.

À rendre sur Pronote

Dépose **une photo ou une capture d'écran lisible** dans le travail à rendre de ton **espace Élèves Pronote**. Tout ton programme doit être visible dans l'éditeur Basthon, avec les retraits des lignes. Si possible, montre aussi la console après un essai.

Barème sur 10

Partie 1 (7 pts) — Saisie de l'âge et conversion avec `int()` (2 pts), condition correcte à 12 ans (1 pt), structure `if / else` et indentation (1 pt), bons tarifs stockés dans la variable (2 pts), affichage du prix (1 pt).

Partie 2 (3 pts) — Saisie de la réponse (1 pt), comparaison avec == (1 pt), réduction de 2 € appliquée uniquement avec la carte, avant l'affichage (1 pt).